

spelregels **curling** voor recreanten

steen - ijsbaan

- De curlingsteen is een granieten steen met bovenaan een handvat en weegt 19 kg. Een spel wordt gespeeld met acht rode en acht gele stenen.
- Curling wordt gespeeld op een ijsbaan (42 m lang en 4 m breed) met aan beide uiteinden een cirkel die 'het huis' wordt genoemd. Het curlingijs wordt voorzien van een soort druppeltjes op het ijs. Deze verminderen het contactoppervlak tussen steen en ijs waardoor de steen gemakkelijk over het ijs glijdt. Twee 'hog'-lijnen zijn op het ijs aangebracht. De eerste duidt aan wanneer de curlingsteen uiterlijk moet losgelaten worden, de tweede lijn geeft de minimale afstand aan die een steen moet halen. Gekleurde cirkels in het huis maken het makkelijker te beoordelen welke steen beter ligt. De rubberen voetsteunen van waaruit elke steen wordt gespeeld, heten 'hacks'.

gooien - vegen

- Gooien: vanuit de hack glijdt de speler -in voorwaartse uitvalstand- met de curlingsteen voor zich uit. Door het handvat op de steen een kleine draai te geven, geef je de steen een 'curl' (afbuiging wanneer de snelheid van de steen afneemt). Een steen die je een draai mét de klok geeft, zal naar rechts afbuigen, een steen met een draai tegen de klok in, buigt naar links af.
- Vegen: een essentieel onderdeel van het curlen is het vegen. Door de bezem snel heen en weer en met veel druk over het ijs waarover de steen zal glijden te bewegen, vermindert de wrijving tussen de steen en het ijs, waardoor de steen langer zal doorglijden en het moment waarop de steen gaat indraaien, wordt uitgesteld. Een goed veegteam krijgt een steen wel twee tot drie meter verder.

ploegen

Er wordt gespeeld vier tegen vier met twee stenen per persoon.

doel

Elke ploeg probeert met haar stenen het dichtst bij het midden van het huis te eindigen. Je kan de stenen van de tegenpartij wegkaatsen door er met jouw steen hard naartoe te gooien.

het spel

Elke ploeg schuift om beurt één steen over het ijs (= één 'end'). Elke steen die - als alle stenen gegooid zijn - dichterbij ligt dan de beste van je tegenstrever levert één punt op (stenen die de rand van de baan raken of de baan verlaten, worden niet meer in aanmerking genomen). Winnaar is de ploeg die na acht ends het meeste punten telt.